

UN NUEVO MODELO DE EDUCACIÓN VIRTUAL: ANÁLISIS DE LA PLATAFORMA E-LEARNING COMO UNA SOLUCIÓN PEDAGÓGICA

ARQ. Jorge Calderón

Contenido

- Educación Virtual.
- ¿Por qué E-Learning?
- Ventajas.
- Cuál es la realidad educativa en Latino América.
- Integración y solución.
- Video Jeduca.
- Herramientas & Funcionalidades.
- Ingreso.
- Preguntas.

Educación Virtual

- EDUCACION: Latín EDUCERE sacar de adentro, hacer fluir.



- VIRTUAL : La palabra virtual proviene del latín virtus, que significa fuerza, energía, impulso inicial.

Educación Virtual (E-learning)

Se define como el uso de las tecnologías multimedia para desarrollar y mejorar nuevas estrategias de aprendizaje.

En concreto, supone la utilización de herramientas informáticas, tales como internet o dispositivos móviles para llevar a cabo una labor docente. La acepción más común para e-learning es la enseñanza a través de internet.



Ventajas



¿Cuál es la Realidad Educativa en Latino América

- Los NO estaban preparados para afrontar la crisis de la Pandemia.
- Dilema entre implementar rápidamente soluciones versus tomarse el tiempo para analizar.
- Los profesores han invertido largas jornadas laborales para que sus estudiantes sigan aprendiendo.
- El estudiante está enfrentándose a retos nuevos



Integración E-learning



Contenidos

Colegio y Currículo

Plataforma

**Profesores - Padres
de Familia**

**Herramientas
Comunicativas**

Estudiantes

E-Learning



Herramientas

Tipos de objetos creados para cursos de e-learning:

- Videos y animaciones.
- Manuales (Word, PDF, Wiki, Blog).
- Presentaciones en PPT.
- Chat, Foros y Blog.
- Fotos.
- Documentos, artículos.
- Todos deben tener un lugar de almacenamiento.



Funcionalidades

• Base de datos:

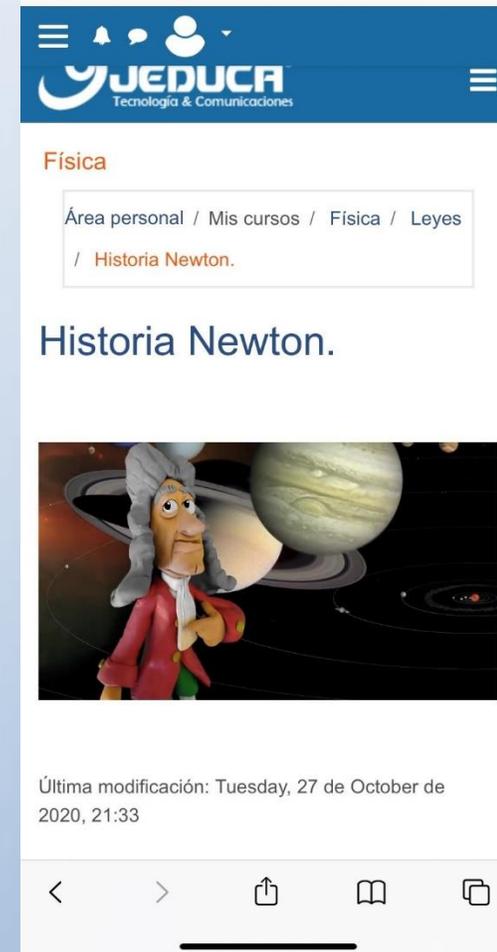
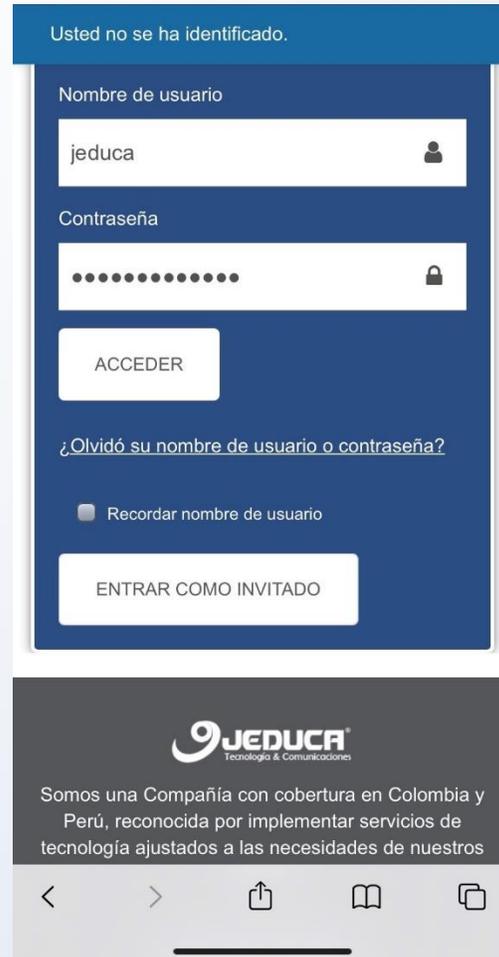
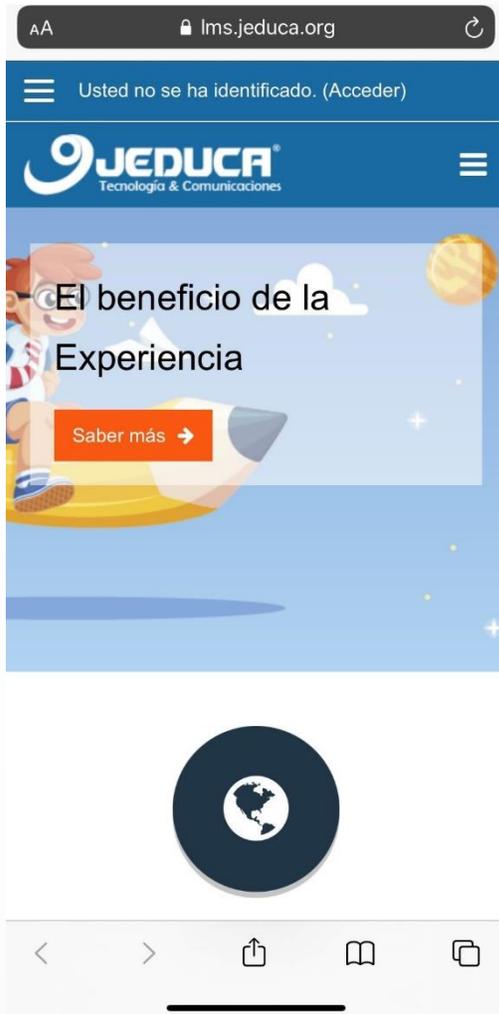
- Administración de Usuarios:
 - Profesores, estudiantes
- Creación de cursos:
 - Unidades o módulos
 - Cursos secuenciales, sincrónicos y asincrónicos.
- Seguimiento a cursos:
 - Informes.
 - Evaluaciones.
 - Certificados.

Portal Web:

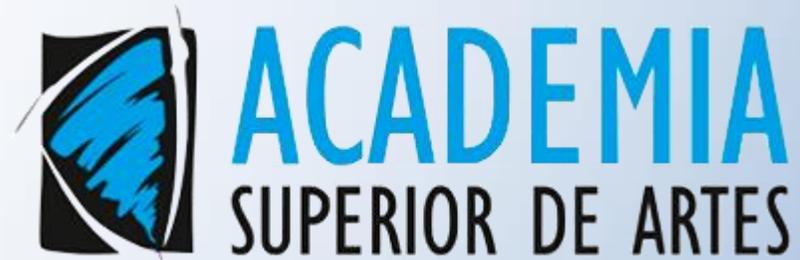
- Control de Usuarios (Perfilación).
- Animaciones.
- Flujos de Trabajo.
- Diseño.
- Responsive.
- Blog.
- Agenda.
- Tareas.
- Actividades.

Demo

<https://lms.jeduca.org/>



Casos de Éxito



Preguntas

